**Слайд 1**

Большинство театральных учреждений среднего класса, например какого-нибудь регионального города, не обладают технологиями компьютеризации, автоматизации. А ведь данные технологи являются актуальными в наши дни, потому что они позволяют автоматизировать рутинные процессы, сократить время поиска информации, хранить большие объемы данных, моментально обрабатывать информацию.

**Слайд 2**

Поэтому целью ВКР является создание программного обеспечения, которое сможет увеличить эффективность работы сотрудников, повысит производительность труда, обеспечить легкость и простоту в работе с данными, получить моментальный доступ к информации.

**Слайд 3**

Для достижения заданной цели необходимо проанализировать предметную область, определить функции будущей системы, разработать серверную часть ( таковой является база данных), разработать клиентскую часть ( которая будет взаимодействовать с серверной частью), составить необходимую документацию по работе с программой, протестировать на работоспособность созданный программный продукт.

В ходе анализа предметной области я выбрал следующие средства разработки:

**Слайд 4**

СУБД Microsoft SQL Server 2012, потому что он обладает такими особенностями, как простота администрирования, быстродействие выполнение функций, низкие требования к системе, малозатратный для обучения сотрудников, обладает графическими средствами.

**Слайд 5**

среда разработки Visual Studio 2015, потому что у нее быстрая скорость создания приложений, высокие качества создаваемого приложения, низкие требования разработанного приложения к системе, большое количество компонентов.

**Слайд 6**

Что бы разработать серверную части были проанализированы различные источники, составлены бизнес правила. После этого строилась ER-диаграмма, которая показана на слайде. Далее был ряд проверок связанный с правильностью построения данной схемы.

**Слайд 7**

После этого была построена схема данных.

**Слайд 8**

Разработка интерфейса проходила немного интереснее. Была проведен анализ требований к интерфейсу, разработана общая структура ИС, которую можно видеть на слайде. Она помогает более наглядно понять какие участники находятся в системе, как они взаимодействуют между собой.

**Слайд 9**

Составлены различные бизнес-правила, один из которых можно видеть на слайде. Данные правила помогают более детально понять, как тот или иной участник взаимодействует между собой.

**Слайд 11**

Разработано дерево форм, которое помогает определить порядок подчиненности низших компонентов программы к высшим. Это очень удобно при создании прототипа интерфейса.

**Слайд 12**

После всех этих манипуляций был разработан интерфейс.

**Слайд 13**

Немаловажную часть в данной работе сыграла документация. Это неотъемлемая часть разработки программного обеспечения. Документация представлена в виде двух разделов: руководство системного программиста, которая помогает разработчику разобраться в тонкостях программы и настроить ее, узнать какой файл за что отвечает, и руководство оператора, которая помогает обычному пользователю разобраться в работе с программой, устранить возникшие ошибки.

**Слайд 14**

В целом разработан пригодный программный продукт, который был протестирован на работоспособность и отвечает всем заявленным требованиям.